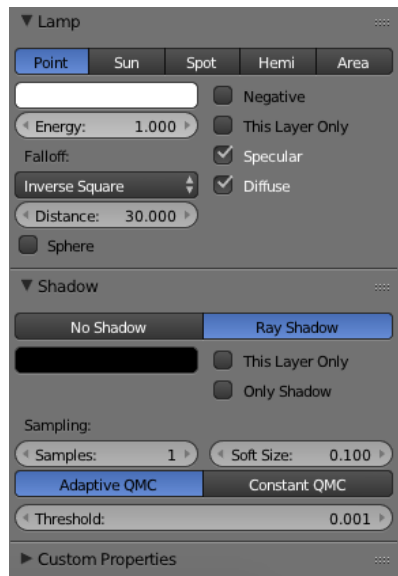


7. Beleuchtung

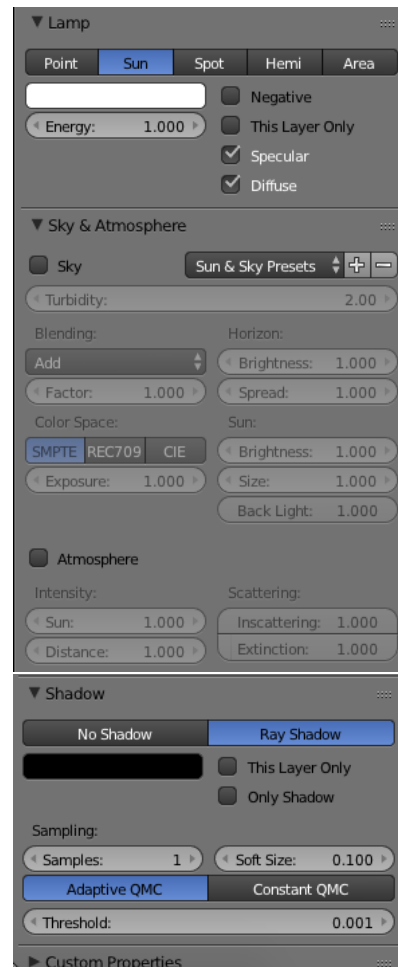
Point

Punkt ist eine Allrichtungspunkt-Licht-Quelle, die einer Glühbirne ähnlich ist.



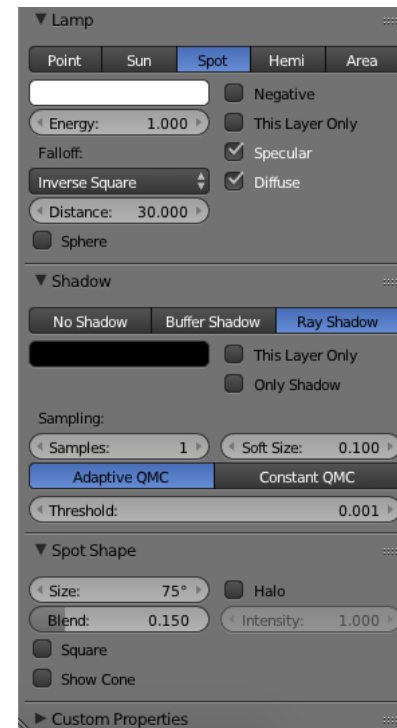
Sun

Sonne simuliert eine sehr weit entfernte Punktlichtquelle, wie die Sonne.



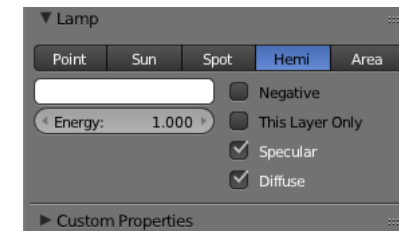
Spot

Scheinwerfer ist eine Richtungspunkt-Licht-Quelle, die einem Scheinwerfer ähnlich ist.



Hemi

Halbkugel simuliert eine sehr breite und weit entfernte Lichtquelle wie im Himmel.



Area

Bereich ist eine Quelle, die Flächenproduzierendes-Licht, als Fenster, Neon, Bildschirme simuliert.

