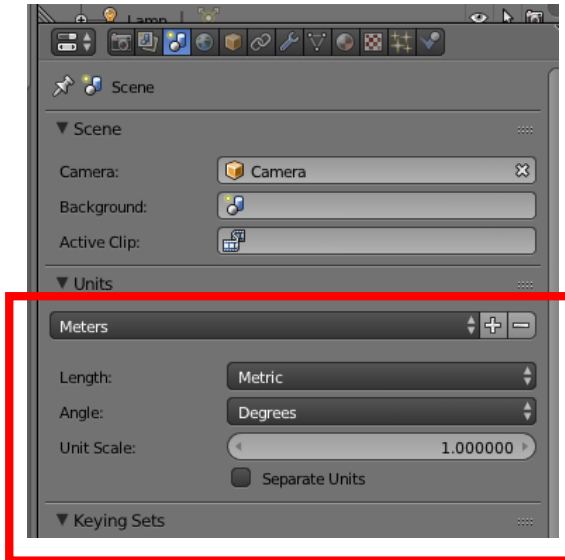


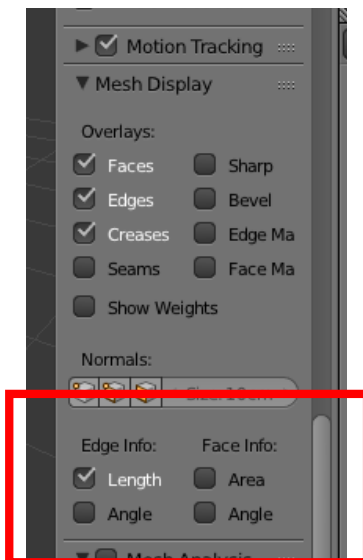
### 3. Modellierung (14.11.2017)

#### Maßeinheiten

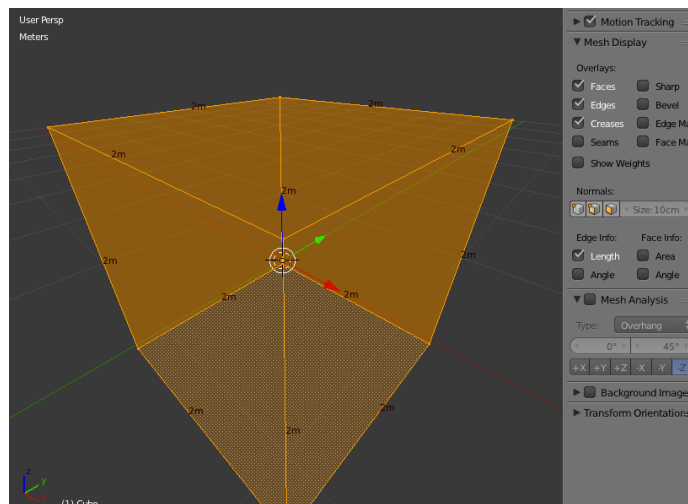


1. In den **Properties** (rechte Seite) kann die „globale“ Maßeinheit umgestellt werden.
2. Zum Reiter **Scene** wechseln.
3. Im Abschnitt **Units** auf **Meters** oder **Centimeters** umstellen.

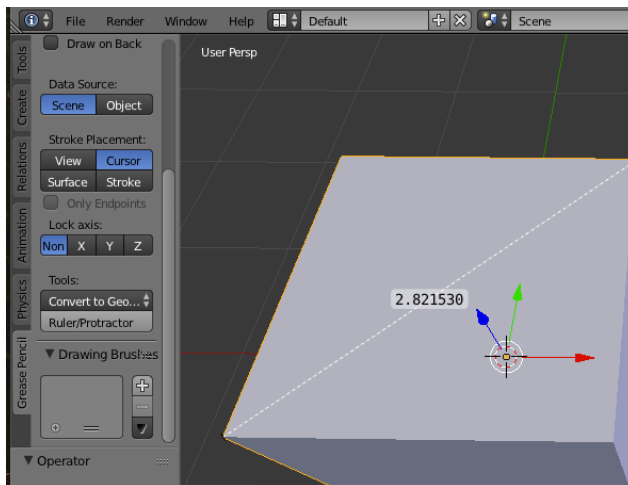
#### Strecken und Winkel anzeigen



1. **Objekt** auswählen.
2. In den **Edit-Mode** wechseln.
3. Taste **N** drücken - Rechte Seitenleiste mit weiteren Einstellungen öffnet sich.
4. Im Abschnitt **Mesh Display** unter **Edge Info:** oder **Face Info:** die jeweiligen Optionen anhängen.



## Strecken messen



1. In der **linken Seitenleiste** (3D-Frame) den Reiter **Grease Pencil** auswählen.
2. Im Abschnitt **Tools** den Button **Ruler / Protractor** anklicken.
3. Startpunkt im 3D-Raum platzieren und mit gedrücktem linken Mausbutton die Strecke ziehen.